

HISTORIC TOUR

BRIEFING LANCÉ

Val de Vienne



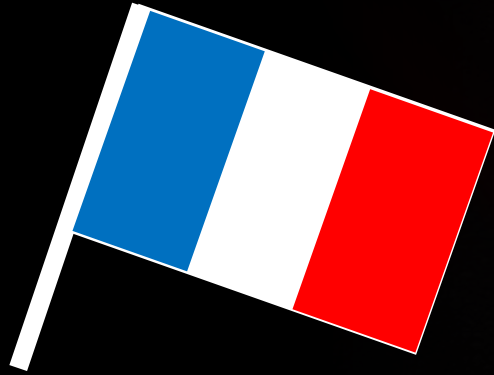
LES DRAPEAUX ET PANNEAUX

SELON LA REGLEMENTATION LA SIGNALISATION PREVUE AUX POSTES DE COMMISSAIRES
POURRA ÊTRE COMPLETEE PAR DES FEUX
LA DIRECTION DE COURSE POURRA AUSSI UTILISER DANS SA ZONE D’AFFICHAGE UN
PANNEAU LED POUR PRESENTER LES PENALITES



Présentés par le DC dans la zone de signalisation de la Direction de Course

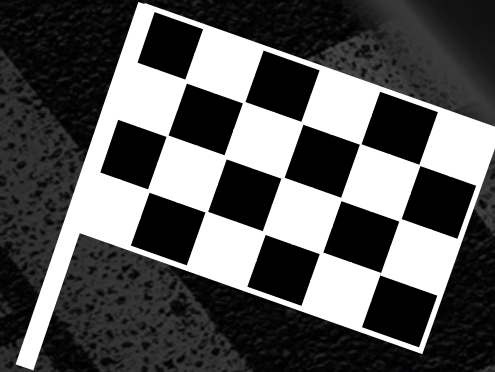
HISTORIC
TOUR



TRICOLORE

UNIQUEMENT EN CAS DE
DISFONCTIONNEMENT DES FEUX

Signal de départ d'une épreuve



DAMIER

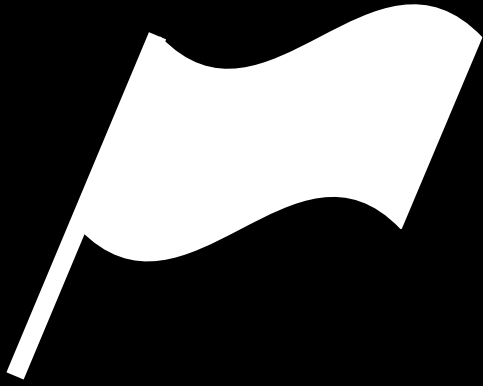
FIN ESSAIS ou COURSE
TOUR de RALENTISSEMENT

Vous êtes sous régime de parc fermé



Présentés agités par le commissaire à son poste

HISTORIC
TOUR



BLANC

ATTENTION

Vous allez rattraper un
VEHICULE LENT



VERT

« Fin de zone neutralisée »

Retour de la piste à son état
d'origine

Fin d'opération Safety Car



BLEU

ATTENTION

Une Voiture plus rapide
cherche à vous doubler
Vous **DEVEZ** la laisser
passer

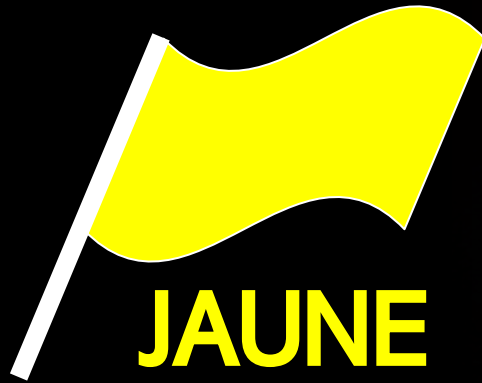


Présentés agités par le commissaire à son poste

HISTORIC
TOUR

=  **DANGER**  = **RALENTIR !**

= Dépassements strictement interdits du premier poste commissaire au drapeau jaune jusqu'au poste commissaire au drapeau vert ou feux vert



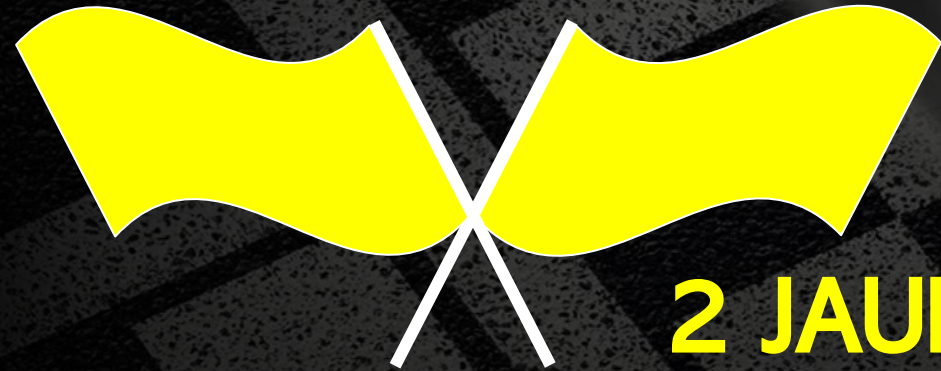
JAUNE

Soyez prêts à changer de direction

Danger sur le bord ou une partie de la piste

Présenté pendant 2 tours

Peut être présenté pour renforcer la signalisation d'un double drapeau jaune



2 JAUNE

Un **DANGER** obstrue totalement ou partiellement la piste

Des commissaires sont en intervention sur le bord de la piste ou SUR la piste



Présentés à TOUS les postes de commissaires

HISTORIC
TOUR

Neutralisation des essais



Neutralisation des courses



RALENTIR !

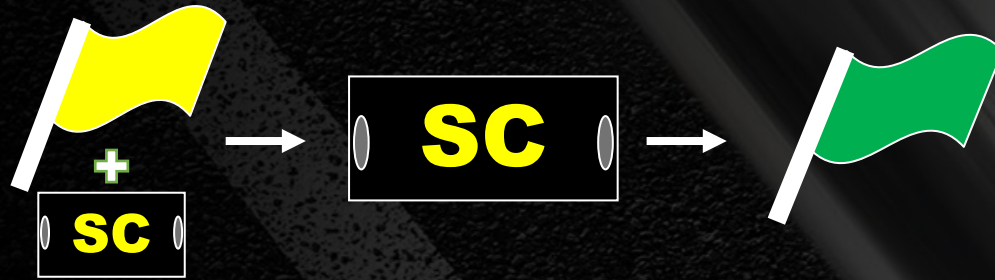
**Ne pas zigzaguer ni faire de freinage
et accélération intempestives**

Dépassements interdits



PROCEDURE SC

**HISTORIC
TOUR**



En cas d'incident important la Direction de Course peut décider de neutraliser la course au moyen d'une opération Safety – Car

- À tous les postes de commissaires seront déployés un drapeau jaune agité + les panneau « SC » ; des doubles drapeaux jaunes seront agités à l'endroit du ou des incidents
- Dès cet instant tous les concurrents doivent ralentir, ne pas se dépasser et rester en ligne derrière le leader
- Le leader maintiendra le peloton à une vitesse lente pour aider à l'insertion de la voiture de sécurité
- Le SC entrera en piste avec sa rampe de feux jaunes allumée, devant le leader.
- Si le SC n'est pas devant le leader il pourra vous faire signe de le dépasser en allumant le feu vert de sa rampe de feux.
- Lorsque la piste sera à nouveau en condition de course, le SC éteindra ses feux à l'endroit préconisé (précisé dans le briefing) et les drapeaux jaunes seront retirés, seuls les panneaux « SC » seront présentés
- Le « SC » se retirera dans la voie de stands, les voitures continueront en piste et se verront présentés un drapeau vert sur la ligne de relance indiquant la reprise de la course
- ATTENTION : lorsque le SC a sa rampe de feux allumée vous devez le suivre partout où il passe (échappatoires, voies de stands etc...)



Drapeau changement d'adhérence présenté **FIXE** par le commissaire

HISTORIC
TOUR



JAUNE & ROUGE

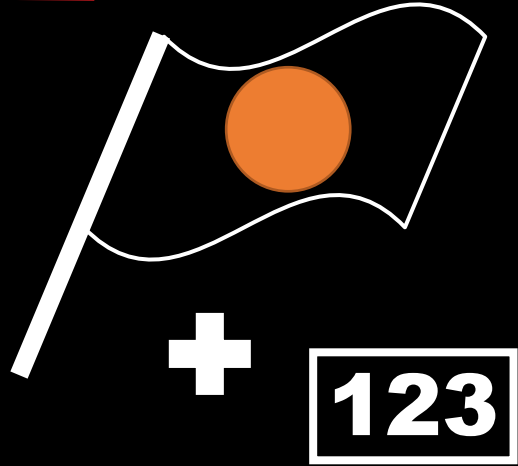
SOYEZ VIGILANT !

Changement d'adhérence de la piste
Il peut y avoir de l'huile, de l'eau, des graviers....



Les drapeaux de pénalités, présentés **FIXE** en zone de Direction de course

**HISTORIC
TOUR**



NOIR

Orange

+ votre N°

**ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE
Problème Technique**



**NOIR et
BLANC**

+ votre N°

**AVERTISSEMENT
Conduite anti-sportive
Non-respect des limites
de piste**



NOIR

+ votre N°

**ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE**



Panneaux de pénalités présentés en zone de Direction de course

**Drive
Through**

123

Présenté 3 tours maximum

Doit passer par la voie des stands

**STOP &
GO**

123

Présenté 3 tours maximum

Obligation de s'arrêter à l'aire de pénalité

Les pénalités doivent être effectuée le plus tôt possible sans s'arrêter à son stand
Ces pénalités ne peuvent pas être effectuées pendant une opération SC



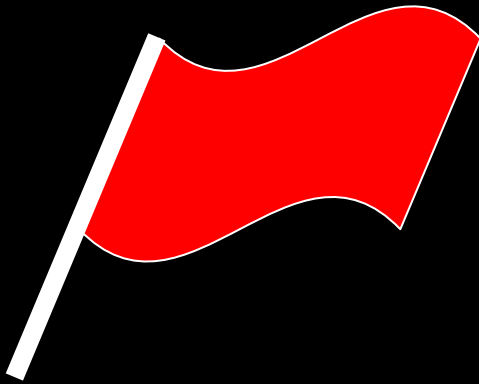
Présentés agité à tous les postes de commissaires et zone DC

**HISTORIC
TOUR**

**REDUIRE SA VITESSE IMMEDIATEMENT
DEPASSEMENTS INTERDITS**

SE DIRIGER DANS LA VOIE DES STANDS (sauf avis contraire DC précisé en briefing)

VOUS ÊTES SOUS REGIME DE PARC FERME



En Essais

Vous êtes sous régime de parc fermé

Ne pas s'arrêter à son stand

Qualifications: Arrêt du décompte de temps

En Course

Rester dans la voie de circulation

Arrêt à 10m avant les feux de sortie des stands sans vous dépasser = gardez votre ordre en piste

Arrêt du temps de course

Le S.C se positionne devant la voiture de tête

Si voitures devant le leader = le D.C. envoie ces voitures pour 1 tour de piste puis reviennent se ranger à la fin de la file dans les stands.

Piste ok = Vert sortie stands – relance de la course sous procédure SC



Feux sortie stands

10 m

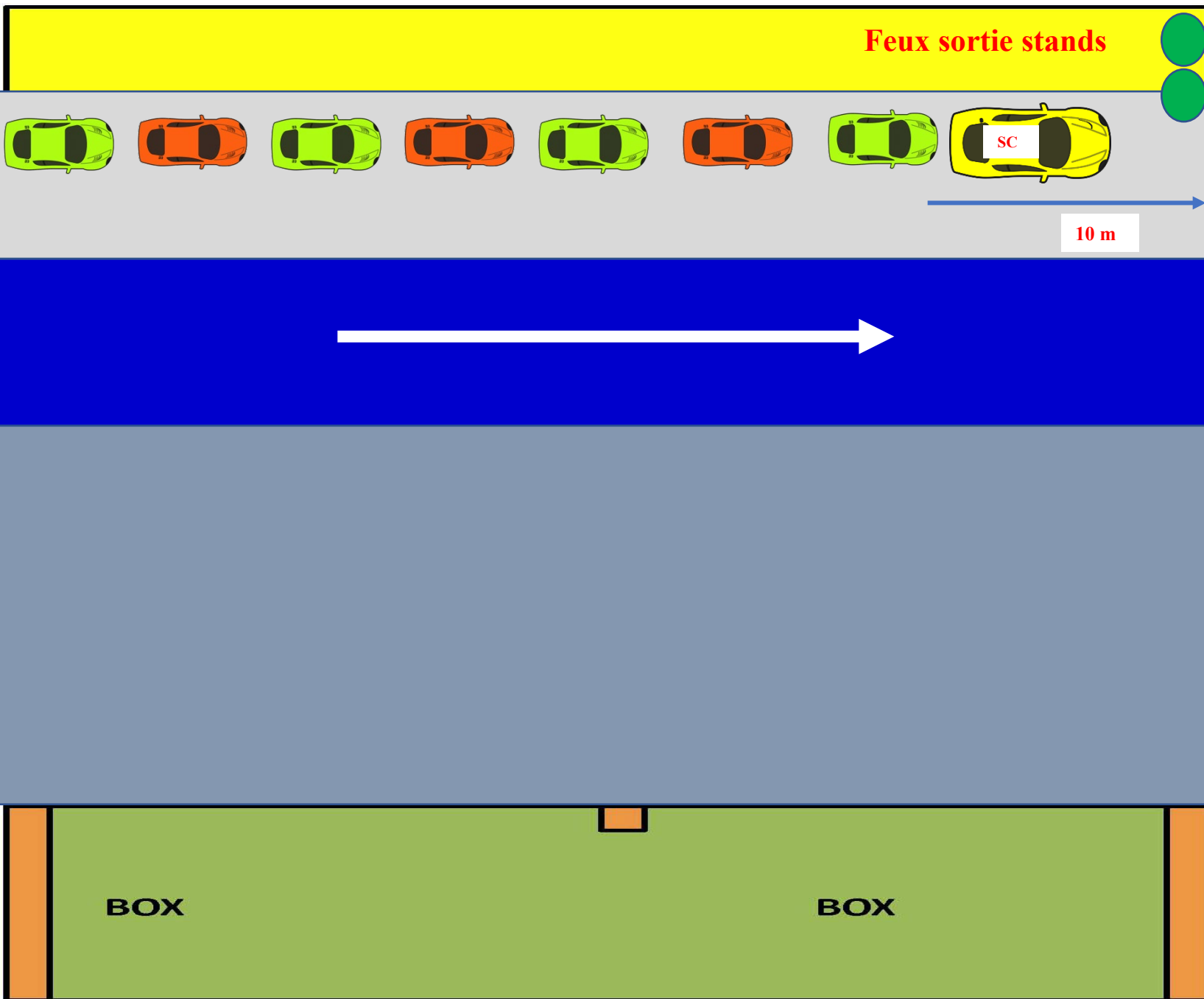
BOX

BOX

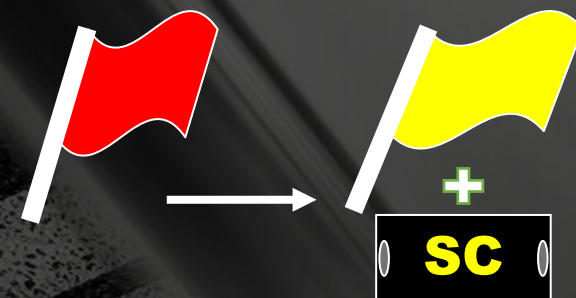
HISTORIC
TOUR

Piste neutralisée
Les voitures restent
dans la voie de
circulation
et se dirigent vers la
ligne de sortie des
stands et s'arrêtent à
10 mètres de celle-ci

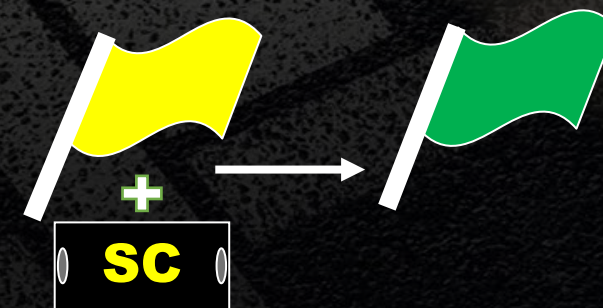




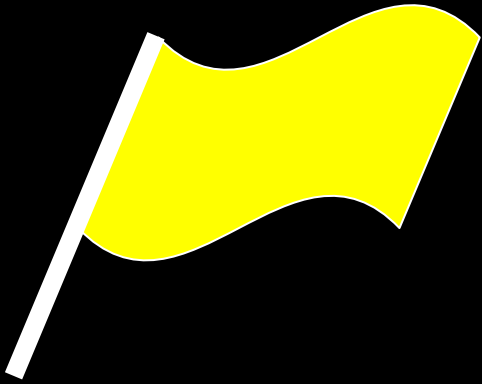
**HISTORIC
TOUR**



Interventions en piste
terminées
Relance de la course sous
procédure SC



NON RESPECT DE LA SIGNALISATION



Ex: Dépassement sous drapeau jaune, pendant FY ou SC

Sur rapport de Commissaire ou constaté par la DC :

Aux essais: Annulation meilleur temps

En course: Drive Through

Drive Through

STOP & GO

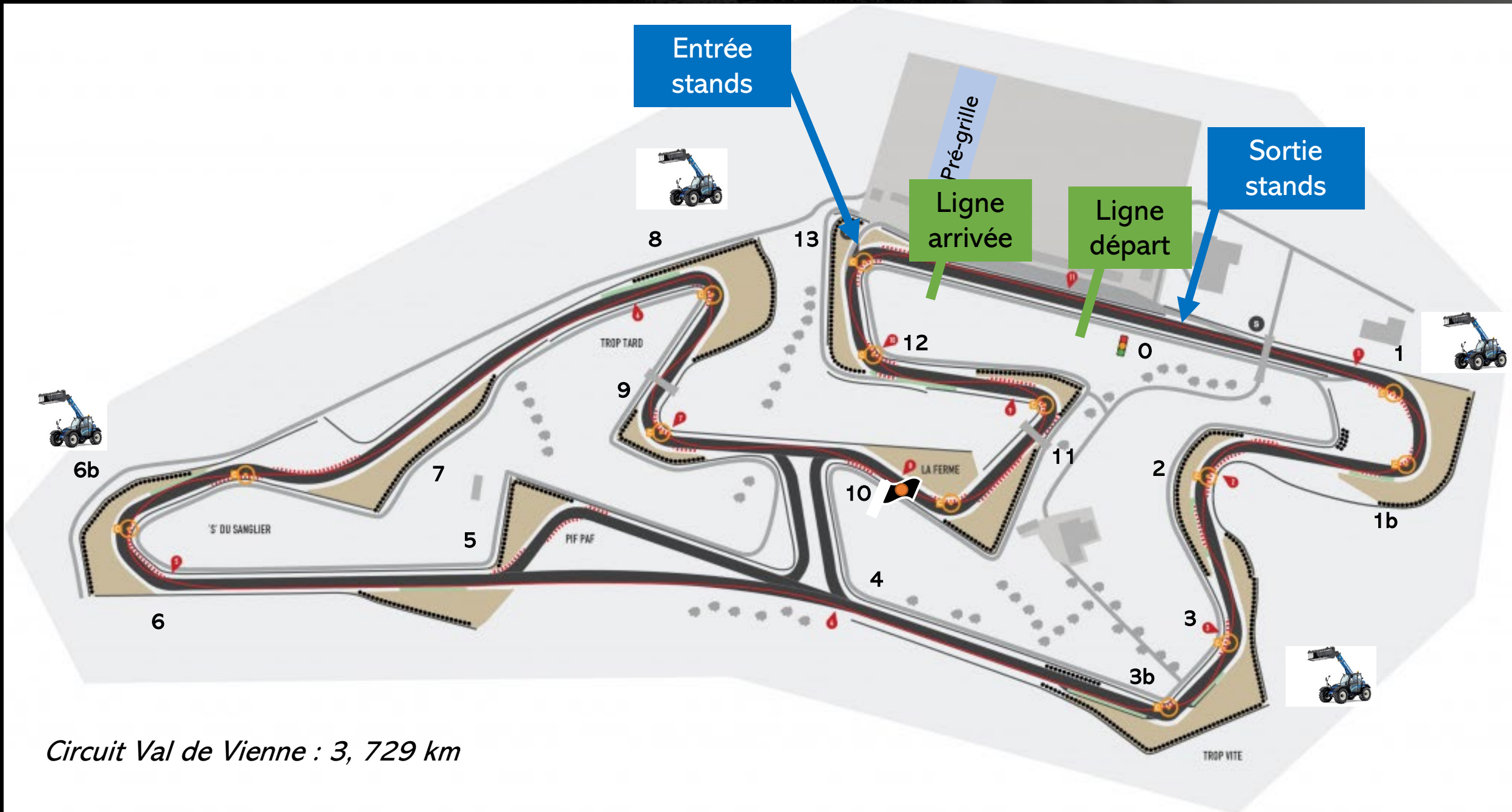
Après 3 Présentations :

Transmission C Sportifs → Drapeau Noir



PARTICULARITES

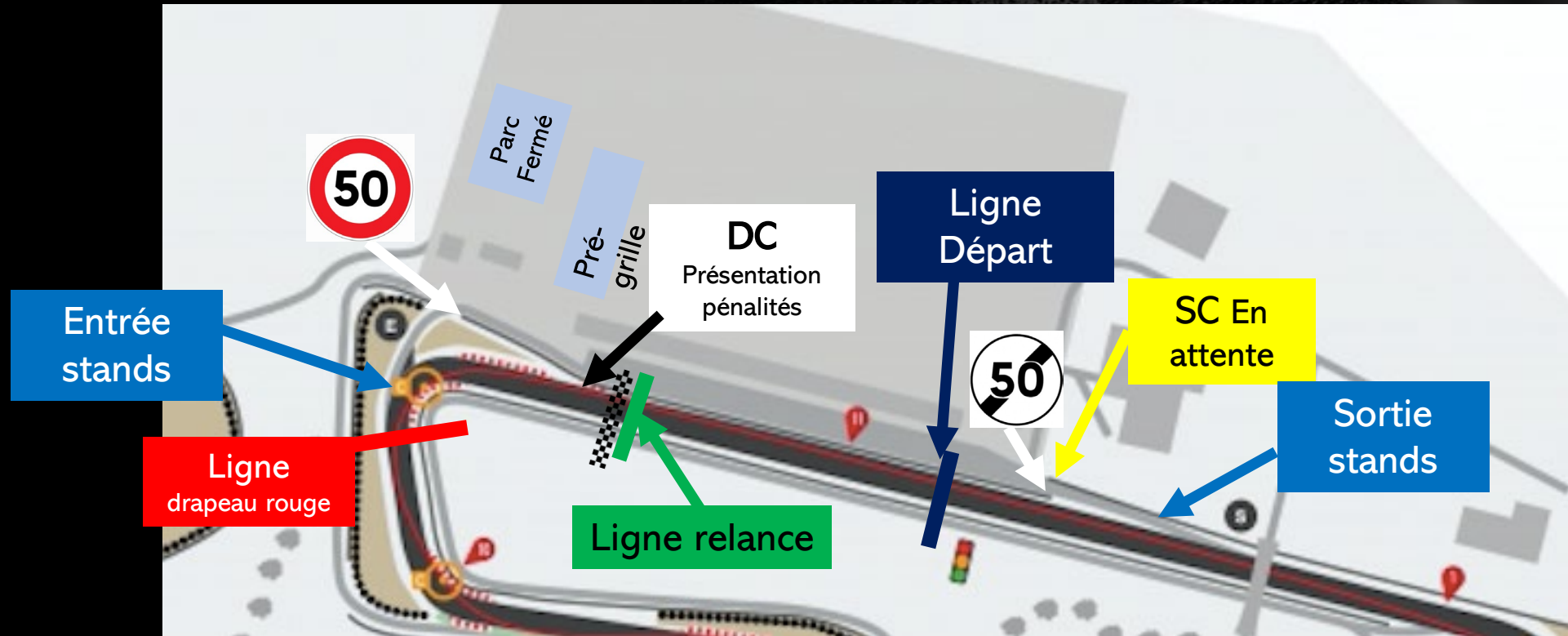




Circuit Val de Vienne : 3, 729 km

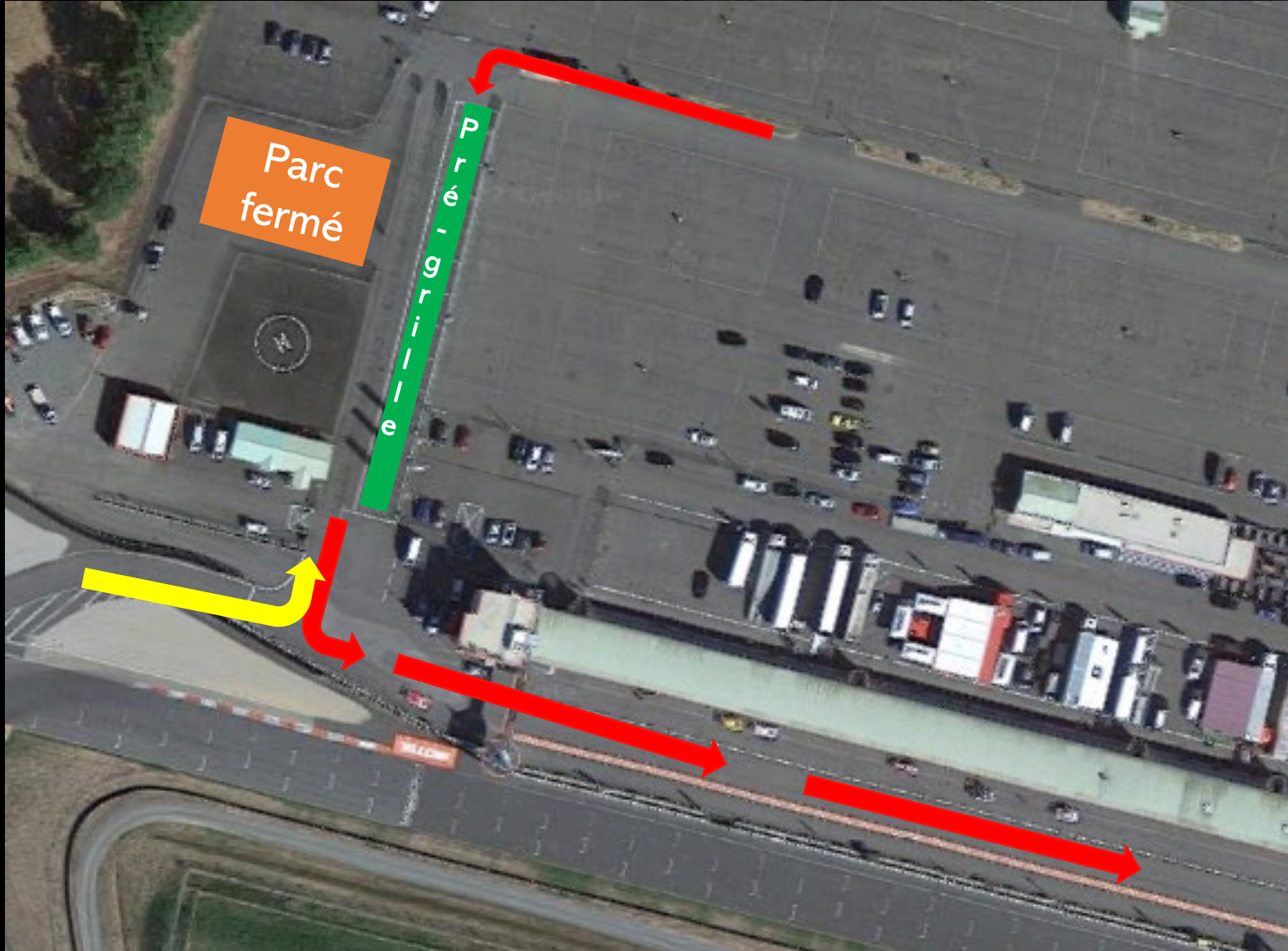
➤ Vue détaillée de la zone des stands

Attention, particularité, la ligne de départ est située sous le portique des feux, elle est donc différente de la boucle de chronométrage.



ACCÈS PISTE

HISTORIC
TOUR



ACCÈS PISTE

HISTORIC
TOUR



PARC FERMÉ

HISTORIC
TOUR



DEPART LANCÉ – POSITION SUR LA GRILLE

HISTORIC
TOUR

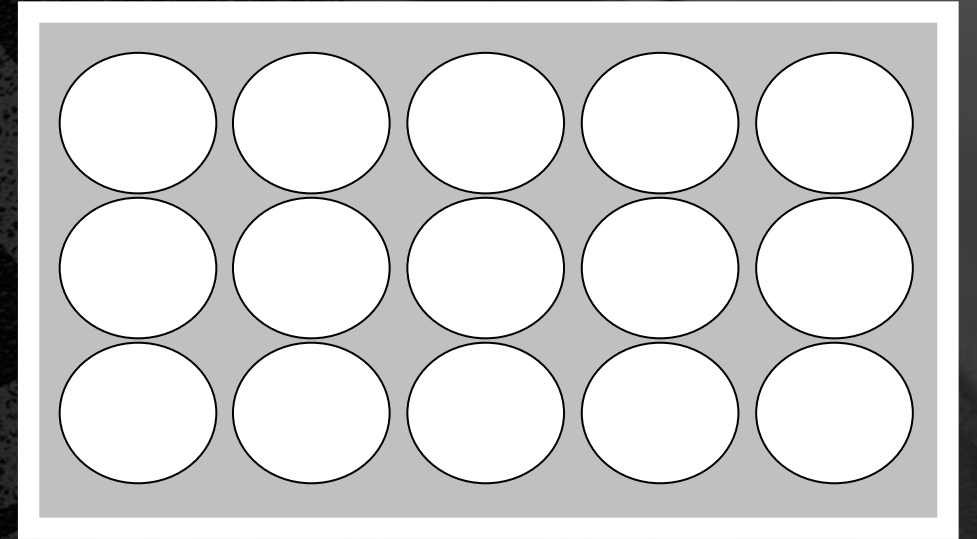


Pôle



FEUX DE DÉPART

HISTORIC
TOUR



FEUX DE DÉPART — PROCEDURE ALLÉGÉE

HISTORIC
TOUR

Tour en formation

Derrière la voiture pilote

Restez groupés

Interdiction de simuler un départ

Si vous êtes en retard = départ des stands

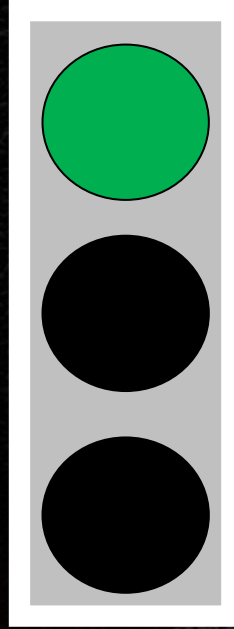
Tout dépassement étant interdit durant le tour de formation, tout pilote n'ayant pu, ou ne pouvant conserver sa place, prendra le départ en fond de grille

FEUX DE DÉPART — PROCEDURE ALLEGEE

HISTORIC
TOUR

Tour de formation

Pas de mise en grille = **Départ à la fin du tour**



Vert sortie des stands

Départ du tour en formation derrière la voiture pilote.

Restez grouper

Interdiction de simulation de départ

Si vous êtes doublé, départ en fond de grille

FEUX DE DÉPART — DÉPART LANCÉ

HISTORIC
TOUR

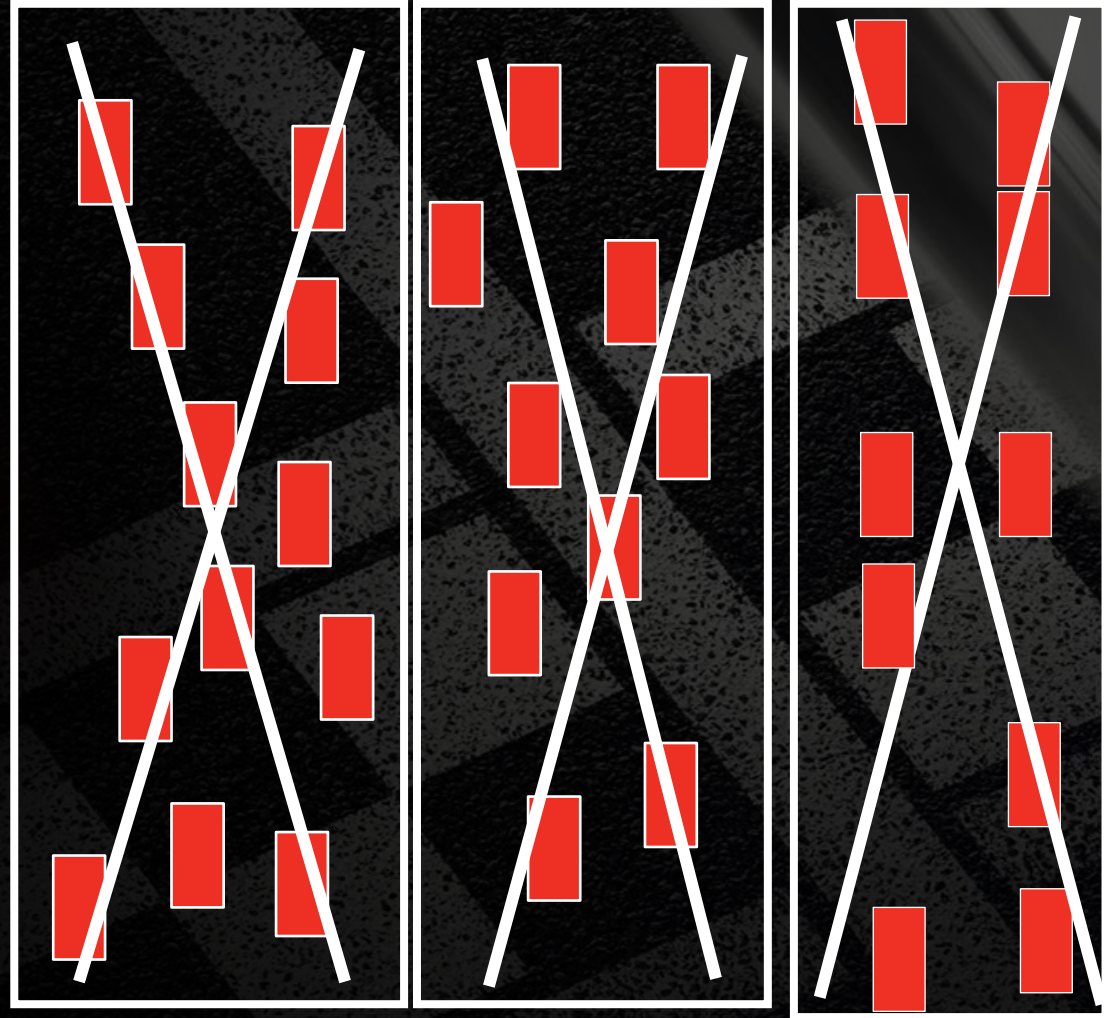
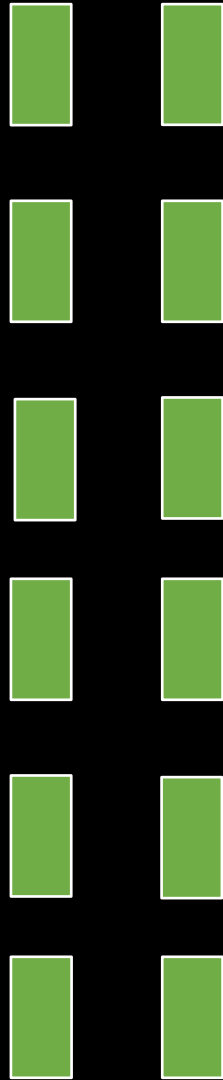
Mise en 2 x 2



70-90 Km/h

INTERDICTION DE DOUBLER

70-90 Km/h C'est le pilote en pôle qui gère l'allure





ALLUMAGE DES FEUX VERTS
DEPART



DÉPART RETARDÉ

Nouveau tour de formation

Le pilote en pôle faisant office de voiture pilote

Déclanchement du chronomètre

ENTRÉE DES STANDS

HISTORIC
TOUR



SERREZ A GAUCHE

ENTRÉE DES STANDS — LIMITATION VITESSE ET BOUCLE DE CHRONOMETRAGE

**HISTORIC
TOUR**

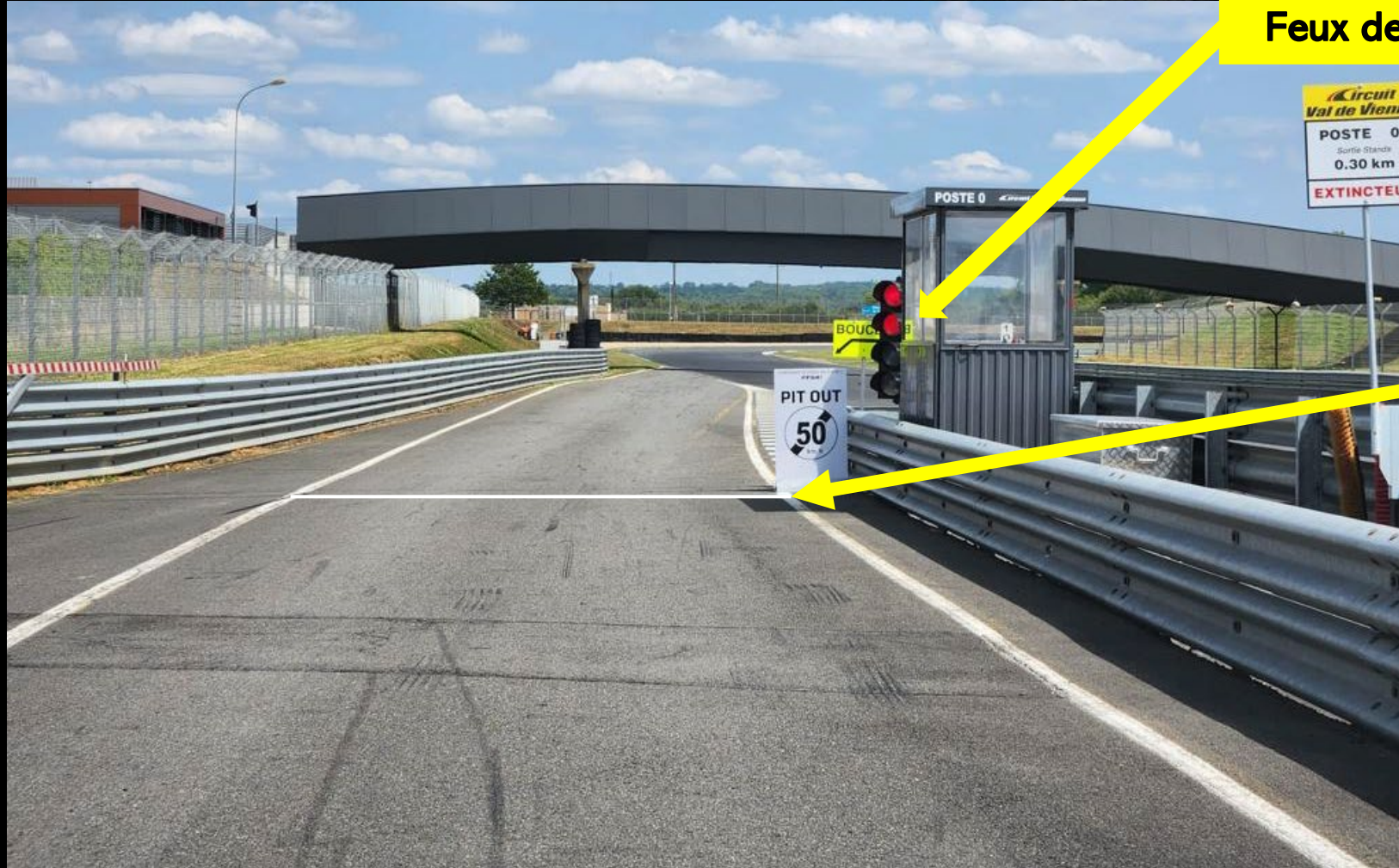


**VITESSE CONTROLEE
PAR RADAR**

**ET BOUCLE DE
CHRONOMETRAGE**

SORTIE DES STANDS

**HISTORIC
TOUR**



Feux de sortie stands



**FIN DE VITESSE
CONTROLEE PAR
RADAR**

**ET BOUCLE DE
CHRONOMETRAGE**



SORTIE DES STANDS

**HISTORIC
TOUR**



Le franchissement
de cette ligne
blanche est
strictement interdit.

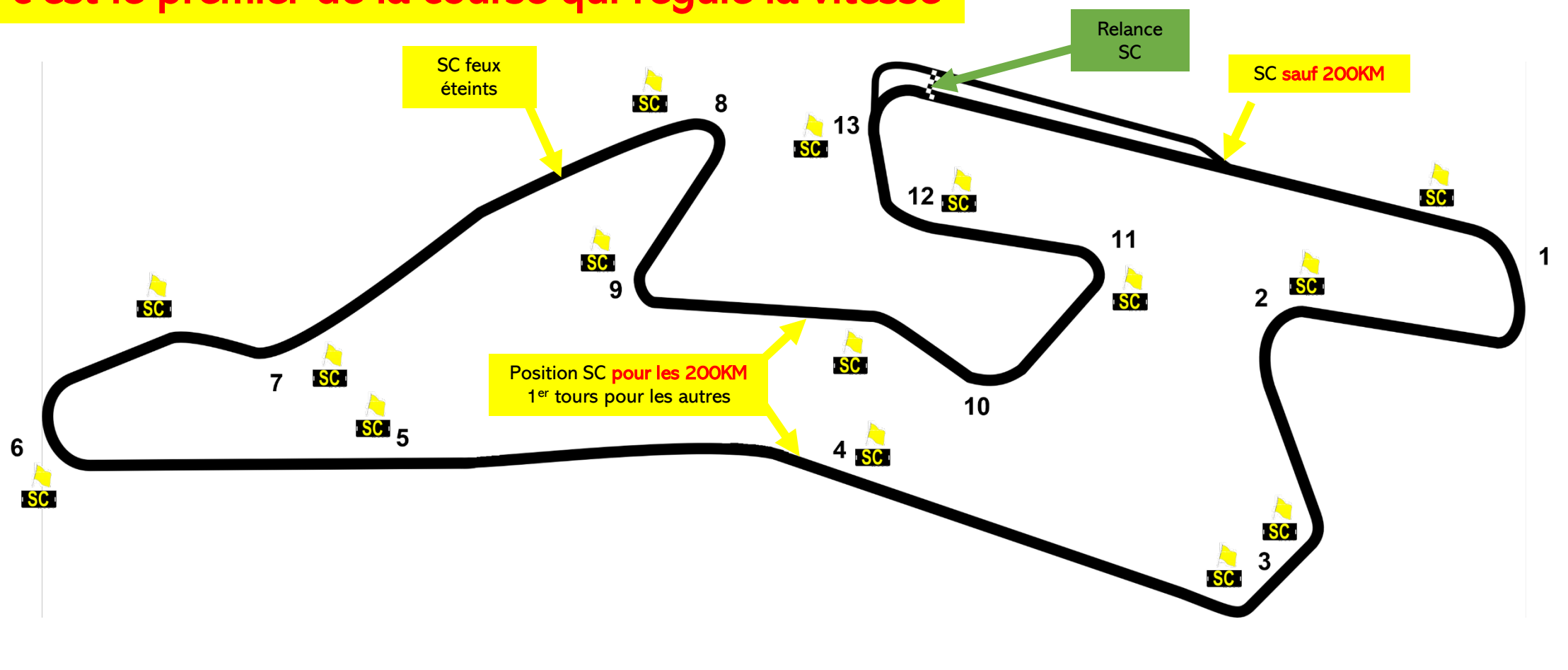
Franchissement =
Drive Through



- En cas de problème mécanique, **rapprochez-vous des sifflets Orange** pour une meilleure prise en charge.
- Vous êtes sous la responsabilité des commissaires. Respectez-les et suivez leurs instructions.

SAFETY CAR

Jusqu'à la sortie du Safety Car,
c'est le premier de la course qui régule la vitesse

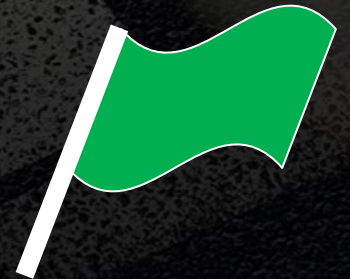
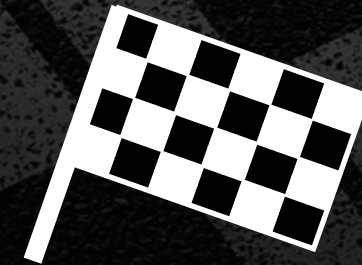


PISTE – PASSERELLE DIRECTION COURSE

**HISTORIC
TOUR**

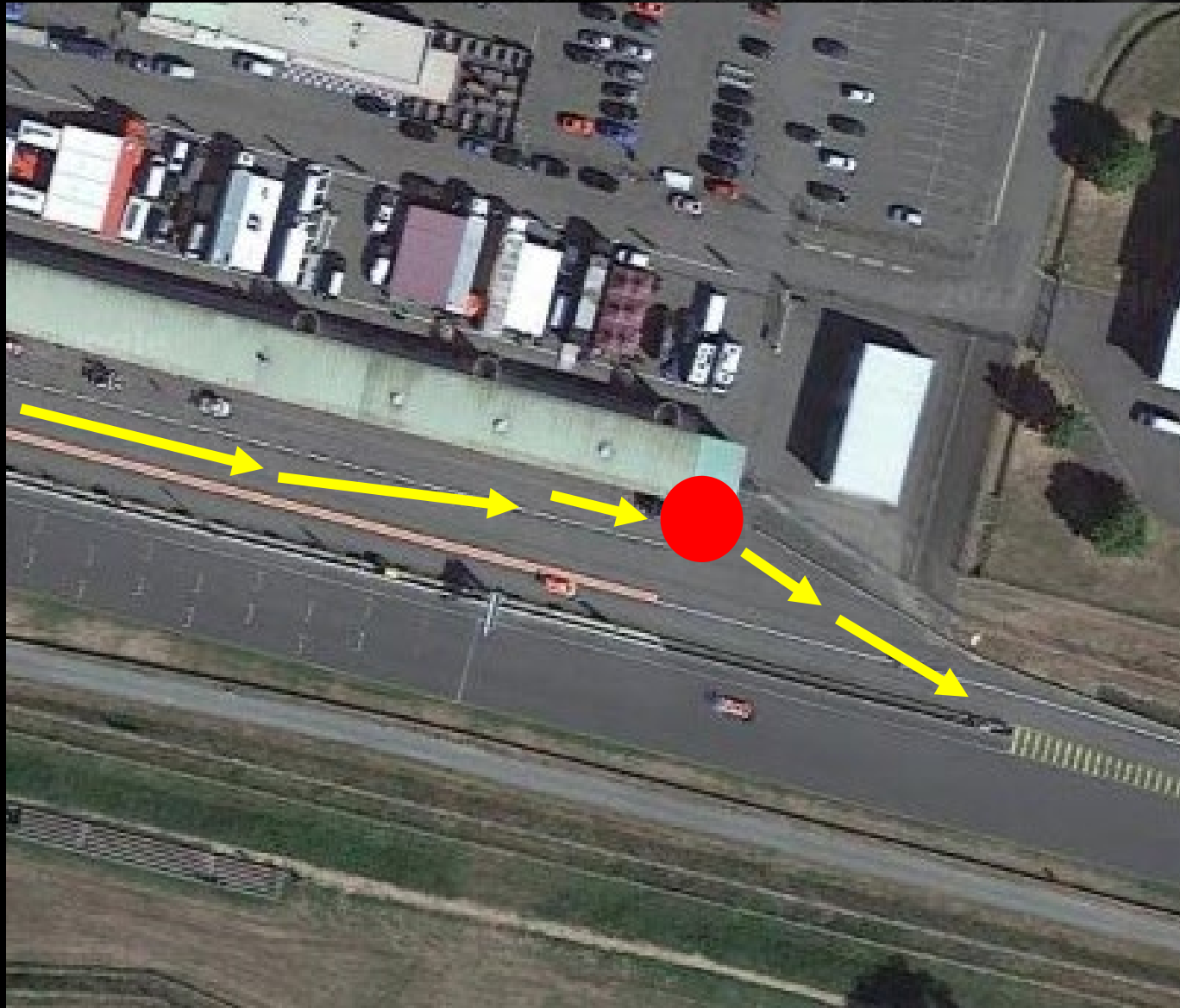


Ligne Relance Safety Car
Ligne Arrivée
Ligne chronométrage
Présentation des pénalités



RAVITAILLEMENT – 200 KM

**HISTORIC
TOUR**



1 course de 90 min
avec 2 arrêts
obligatoires au
minimum :

- Le premier arrêt
devra intervenir entre
la **22ème et la 38ème**
minute de course.
- Le deuxième arrêt
devra intervenir entre
la **52ème et la 68ème**
minute de course.

Pit in – Pit out = 276,8m



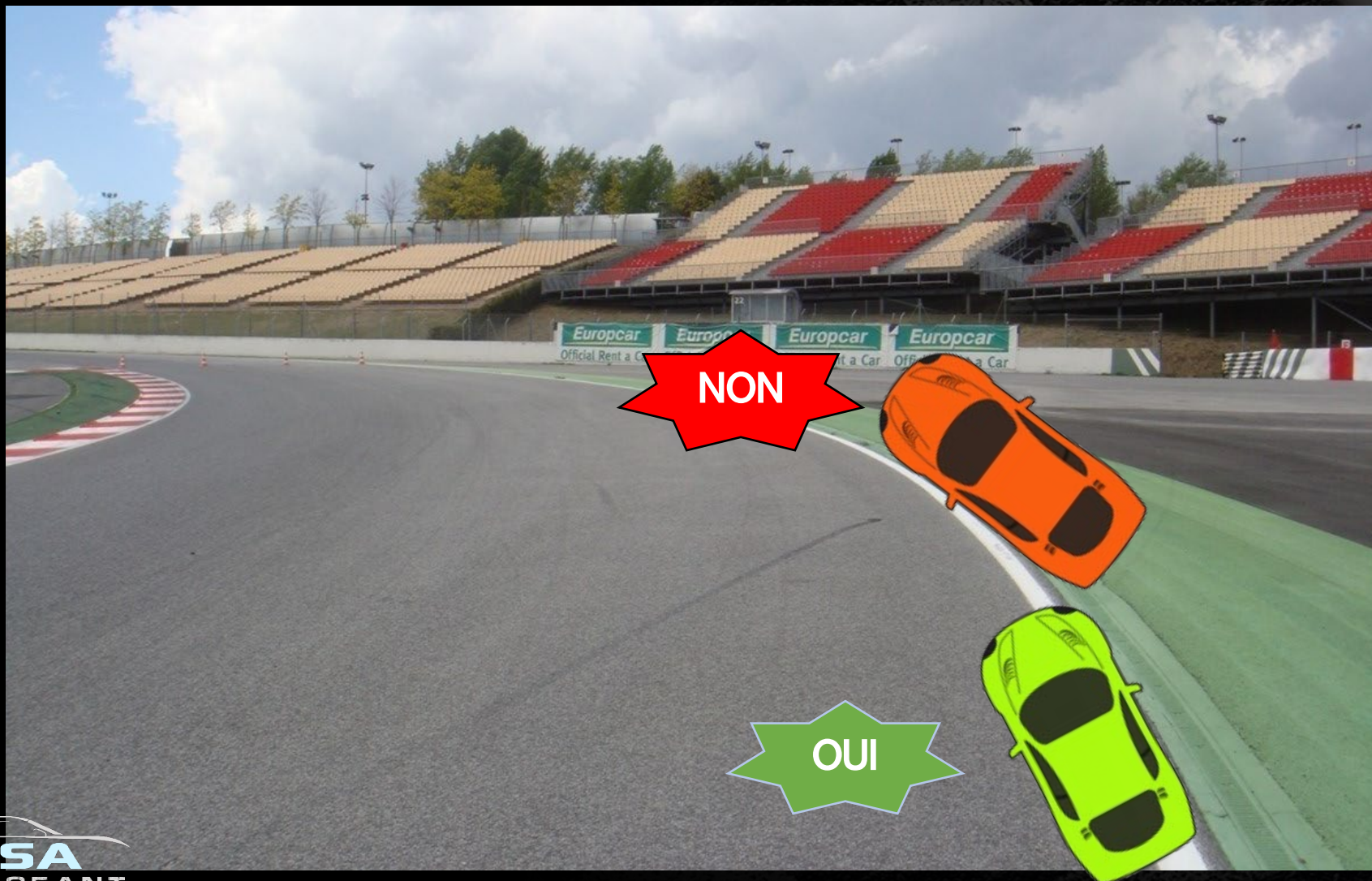
ZONE DE PÉNALITÉ - STOP & GO

HISTORIC
TOUR



LIMITES DE PISTE – ROUTE DE COURSE

HISTORIC
TOUR



LIMITES DE PISTE

HISTORIC
TOUR

ESSAIS QUALIFICATIFS :

1^{ère} fois : **Annulation du temps**

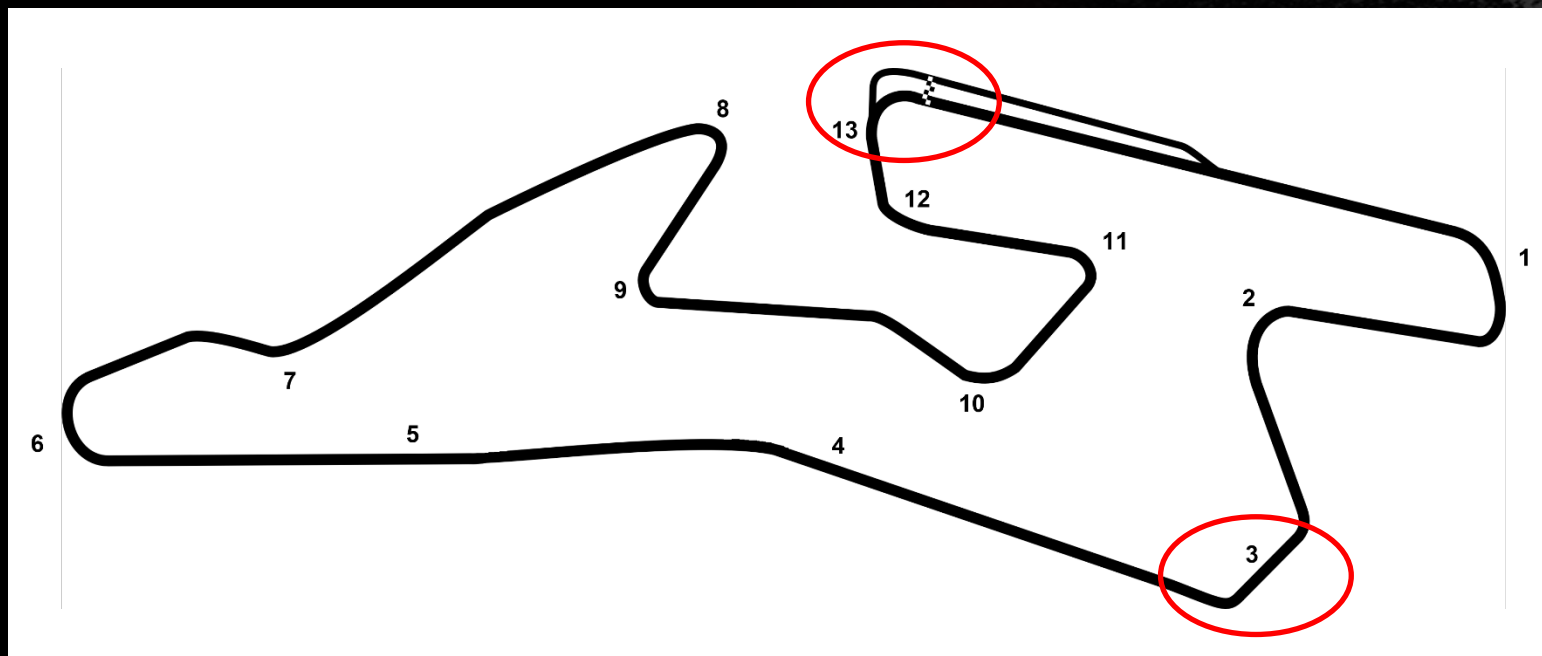
2^{ème} fois : **Avertissement écran+ Annulation du temps**

3^{ème} fois : **Annulation du temps au tour et du meilleur temps en cours**

COURSES :

1^{ère} fois : **Avertissement par message écran**

2^{ème} fois et plus : **5 secondes de pénalité par route de course,**



*La Direction de Course vous remercie de
votre attention et vous souhaite
un Bon Week End*


ASA
LE VIGEANT


Circuit Val de Vienne